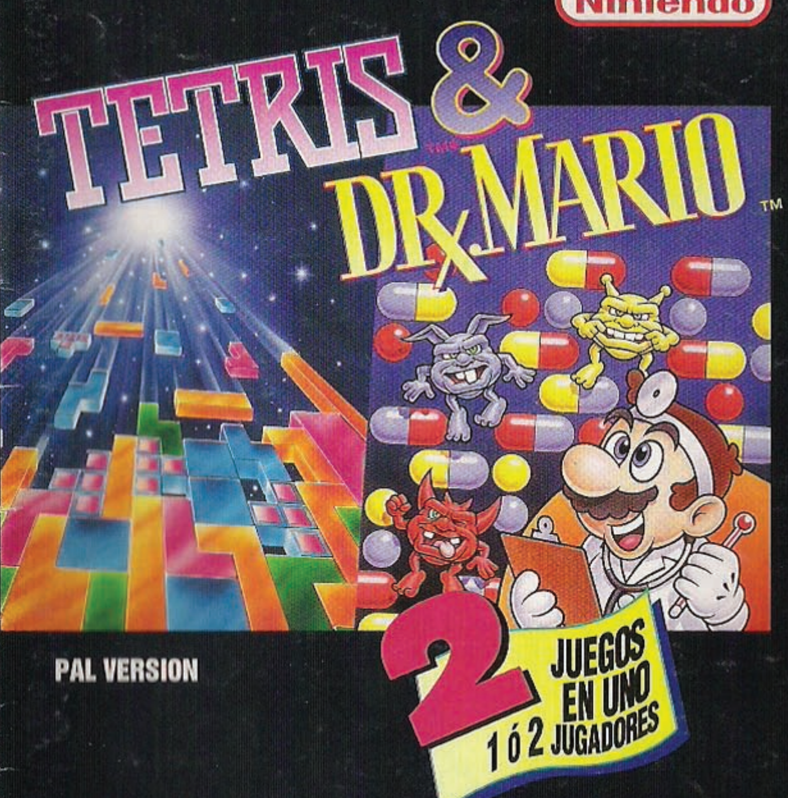
SNSP-ATFP-ESP

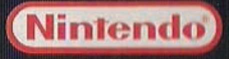




PAL VERSION

MANUAL DE INSTRUCCIONES





NINTENDO ESPAÑA, S.A.
P° de la Castellana, 39
28046 MADRID

PRINTED IN JAPAN

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL SUPLEMENTO DE INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL MANUAL DE PRECAUCIONES ADJUNTOS, ANTES DE USAR TU EQUIPO NINTENDO® SYSTEM O CARTUCHO DE JUEGO.



Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.

Gracias por adquirir el cartucho TETRIS™* & DR.MARIO™ para tu Super Nintendo Entertainment System™.

Para disfrutar al máximo, lee el manual de instrucciones cuidadosamente antes de empezar a jugar. Después guárdalo para futuras consultas.

ÍNDICE

¿Qué es Tetris? ¿Qué es Dr. Mario? 4
El Mando de contorol 6
Antes de empezar el juego 7
Como jugar al Tetris 8
Como jugar en el modo 1 jugador
Como jugar en el modo 2 jugadores
Como jugar contra la consola

Como jugar a Dr. Mario 18
Como acabar con los virus
Como jugar en el modo 1 jugador
Como jugar en el modo 2 jugadores
Como jugar contra la consola

Como jugar Tetris & Dr. Mario 25
Juego Mixto



¿Qué es Tetris? ¿Qué es Dr. Mario?

Tetris es un juego que desafía la habilidad y la capacidad de reacción.

El juego es muy simple y fácil de comprender. En la pantalla hay 7 bloques de diferentes formas, que aparecerán e irán cayendo uno tras otro. Tendrás que moverlos, girarlos y apilarlos sin dejar espacio entre ellos. Cuando completes una línea sin espacios entre los bloques, esta desaparecerá, y sumarás puntos. Si los bloques se apilan hasta llegar a la parte superior de la pantalla, el juego terminará.

Hay tres formas de divertirte con este juego:
La primera, el Tipo A, de resistencia. El segundo, Tipo B, necesitaras completar sólo 25 líneas. Y la tercera opción es desafiar a un amigo o a la consola a una partida.

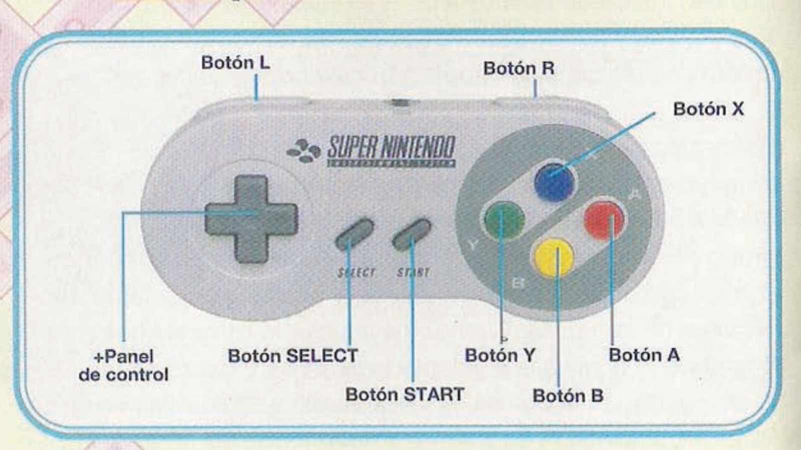
Dr. Mario es un juego de habilidad en el que deberás exterminar a todos los virus que han infectado la botella de la pantalla. Los virus son de tres colores y pueden ser eliminados alineándolos con los colores de las cápsulas que están cayendo en la botella

Las reglas básicas son bastante fáciles de comprender. Simplemente alinea al menos 4 virus o cápsulas de vitaminas del mismo color bien horizontal o verticalmente. Haz esto, y el grupo de un color, desaparecerá. las cápsulas aparecerán de una en una en la pantalla, muévelas y gíralas, para acabar con los virus de la botella. Cuando hayas hecho esto, el nivel será completado e iras a la siguiente fase. Si las cápsulas o vitaminas llenan la botella, el juego terminará. Tu objetivo en el MODO 1 JUGADOR es intentar limpiar todos los niveles que puedas. Si juegas en el MODO 2 JUGADORES tu objetivo será acabar con todos los virus de tu botella, pero debes acabar con ellos antes de que tu oponente lo haga. Con el tiempo encontrarás más divertido interferir en el juego de tu rival. Podrás ganar haciendo que tu rival pierda. ¡Diviértete con el Dr. Mario!



El Mando de control

Operaciones básicas



+ Panel de control
- ◀ Mueve el bloque o la cápsula hacia la izquierda.
- ▶ Mueve el bloque o la cápsula hacia la derecha.
- ▼ Caerá el bloque o la cápsula rápidamente.

Botón A Gira el bloque o la cápsula 90° en el sentido de las agujas del reloj. En la pantalla de MENÚ usa este botón para introducir tus elecciones.

Botón B Gira el bloque o la cápsula 90° en sentido contrario a las agujas del reloj. En la pantalla de MENÚ utiliza este botón para anular las selecciones o para volver a la pantalla anterior.

Botón START Empezar y hacer una pausa en el juego.

Botón SELECT En Tetris, pulsa este botón para eliminar la opción ver siguiente bloque.

Botones X, Y, L y R No tienen utilidad.

Otras funciones

1) Pausa
Si pulsas el botón START (empezar) durante el juego, lo pararás. Para volver a jugar pulsa el botón otra vez.

2) Empezar de nuevo
Para que el juego vuelva a la pantalla del título, pulsa los botones A, B, START y SELECT simultáneamente. Haciendo esto no borraras las mejores puntuaciones.

Antes de empezar a jugar

Introduce el cartucho en tu Super Nintendo y enciende el interruptor, Cuando aparezca la pantalla del título, pulsa el botón START para comenzar. Si no pulsas el botón empezará una demo. Pulsa START para volver a la pantalla del título.



Cuando aparezca la pantalla GAME SELECT (seleccionar juego), utiliza el + Panel de control para iluminar tu elección. Después pulsa el botón START para continuar.



Puedes jugar los siguientes juegos: Tetris, Dr. Mario o Juego Mixto.

Para más detalles por favor lee las siguientes páginas de este manual.

Cuando pulsas el botón START



Como jugar al Tetris

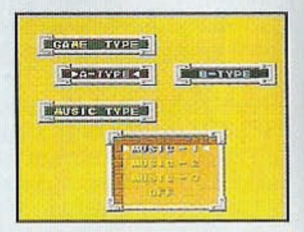
La idea básica de este juego, es colocar los bloques sin dejar espacio entre ellos. Cuando una línea es completada sin dejar espacio, desaparece y la líneas superiores descienden.

Cuantas más líneas desaparezcan a la vez, mejor. (Un máximo de cuatro cada vez).

Cuando los bloques llegan a la parte superior de la pantalla y no pueden caer más, el juego termina.

Como jugar el modo 1 jugador

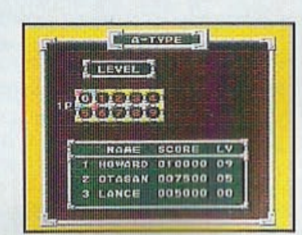
Cuando seleccionas 1 jugador, aparecerá la pantalla de MENÚ de la derecha.



Utiliza ◀ y ▶ del + Panel de control para seleccionar el tipo de juego. Usa ▲ y ▼ del Panel de control para seleccionar la música.

TIPO A (A-TYPE)

El TIPO A pondrá a prueba tu resistencia. Simplemente debes intentar conseguir una puntuación alta completando todas las líneas que puedas.



Cuando seleccionas el TIPO A, aparecerá la pantalla de nivel de dificultad de la derecha.

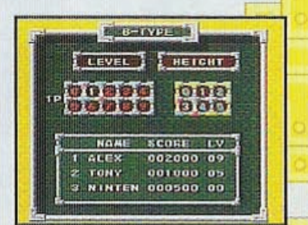
Usa el + Panel de control para seleccionar el nivel de dificultad por el que quieres empezar (velocidad de caída de los bloques), después pulsa el botón START para comenzar a jugar. El nivel de dificultad aumentará gradualmente durante el juego.

LINES (líneas)	Número de líneas que has completado desde el comienzo del juego.
NEXT (siguiente)	Bloque siguiente.
SCORE (puntuación)	Puntuación que llevas.
LEVEL (nivel)	Nivel de dificultad (velocidad de caída de los bloques)
CAMPO DE JUEGO	Es donde estás jugando.



TIPO B (B-TYPE)

En el TIPO B debes intentar obtener la mayor puntuación posible completando 25 líneas. Si eres un gran jugador, puedes comenzar la partida con obstáculos, bloques puestos al azar por la pantalla.



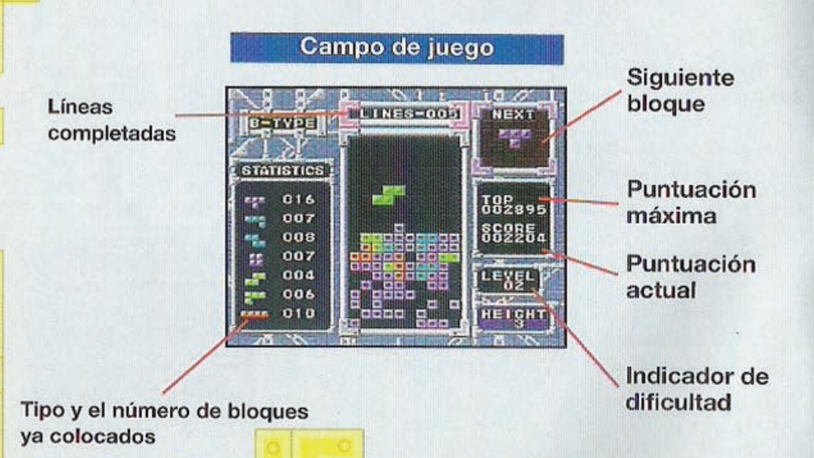
Después de seleccionar TIPO B, aparecerá la pantalla de nivel de dificultad. Utiliza el + Panel de control para elegir en que nivel (velocidad de caída de los bloques) que quieres al jugar. Después pulsa el Botón A para cambiar la ALTURA (height). Utiliza el + Panel de control para hacer tu elección.

La ALTURA es el número de obstáculos que habrá en la pantalla cuando empieces a jugar. Después de hacer tus selecciones, pulsa el Botón START para empezar a jugar.

La diferencia entre el TIPO A y TIPO B es que la dificultad no aumenta mientras juegas.

LINES (líneas) — Número de líneas que has completado desde el comienzo del juego.
NEXT (siguiente) — Bloque siguiente
SCORE (puntuación) — Puntuación que llevas.
LEVEL (nivel) — Nivel de dificultad (velocidad de caída de los bloques)
CAMPO DE JUEGO — Es donde estás jugando.

Campo de juego



La mejor puntuación

Tanto para el TIPO A como para el TIPO B, los nombres (de 1 a 6 letras) de los 3 mejores jugadores serán guardados. (Cuando apagues el interruptor se borraran). Utiliza ▲ y ▼ del + Panel de control para seleccionar la letra o el número que desees, después pulsa el botón A para confirmar. Utiliza ◀ o ▶ del + Panel de control para avanzar o retroceder. Cuando el nombre este completo, pulsa el botón START para volver a la pantalla LEVEL (de nivel de dificultad).

La puntuación

- Cuanto más alta sea la posición de la que cae el bloque, más puntos sumarás.
  Si haces que caigan los bloques que están en la parte superior de la pantalla, pulsando ▼ en el + Panel de control, obtendrás más puntos. Estos puntos, llamados *drop*, serán mayores o menores, dependiendo de la altura desde la que caiga el bloque (cuando pulses ▼). Si dejas de pulsar ▼ mientras esta bajando el bloque, no sumarás puntos.

- Conseguirás una puntuación más alta si completas dos o más líneas a la vez. Cuanto más baja esté la línea que completes, más puntos sumarás. También obtendrás más puntos cuanto más alto sea el nivel de dificultad.

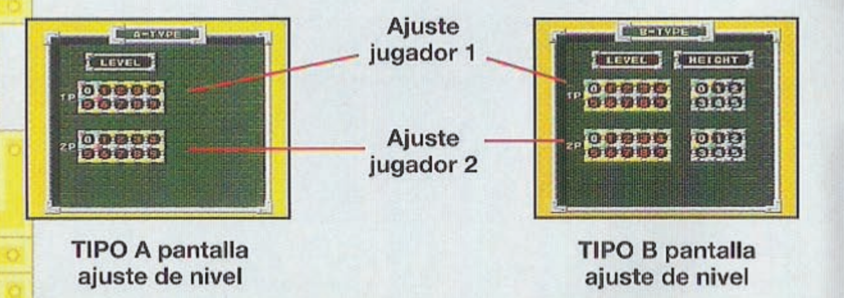
Como jugar en el modo de 2 jugadores

Originalmente Tetris, fue diseñado para un solo jugador, simplemente había que completar líneas con los bloques para que las líneas desaparecieran. Ahora en el Modo 2 jugadores, también puedes divertirte interfiriendo en el juego de tu contrincante. El juego comienza igual que en el modo de 1 jugador, pero si completas 2 líneas a la vez (DOBLE) subirás un nivel a tu adversario. Si completas 3 líneas (TRIPLE) subirás 2 niveles a tu oponente. Si haces un Tetris (completar 4 líneas a la vez), subirás 4 niveles a tu contrario.

Las reglas básicas para el MODO 2 JUGADORES, son las mismas que en el MODO 1 JUGADOR.

En el TIPO A, competirás con tu oponente, para ver quien aguanta más.

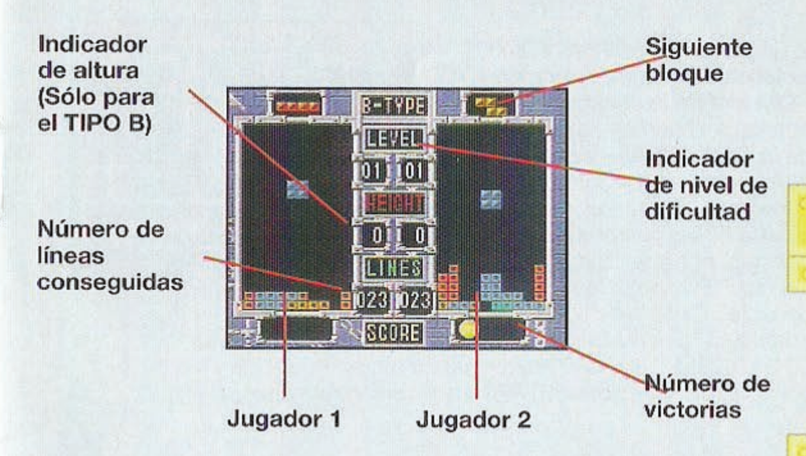
En el TIPO B, competirás con tu oponente, para ver quien consigue hacer primero 25 líneas. En el MODO 2 JUGADORES se podrá ajustar individualmente el nivel de dificultad y la altura a la que se quiere empezar a jugar. Cada partida se decide con el jugador que se apunte 3 victorias.



TIPO A pantalla ajuste de nivel

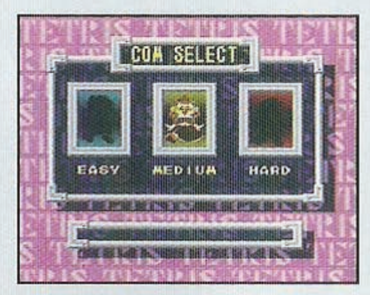
TIPO B pantalla ajuste de nivel

Pantalla MODO 2 JUGADORES



El ajuste de nivel es igual que en el MODO 1 JUGADOR

Como jugar contra la consola



En la pantalla de GAME SELECT (seleccionar juego), seleccionar VS. COM (contra la consola). Cuando aparezca la pantalla de selección de la consola, elige las opciones que quieres que tenga tu adversario. Para más información acerca de las características de la consola, por favor dirígete a la sección "Personalidades de la consola". Después de que hayas seleccionado un oponente, aparecerá la pantalla de ajuste de nivel (como el MODO 2 JUGADORES). Cuando hayas puesto tus preferencias y las de la consola, pulsa el botón START para comenzar el juego.

Personalidades de la consola

FÁCIL (EASY)

Sus líneas desaparecerán de una en una. Se moverá despacio y raramente atacará, es un oponente bueno para principiantes o para practicar tus ataques.

MEDIO (MEDIUM)

Se moverá más rápido que en fácil. Se preocupará más de atacarte que de hacer líneas. Su método será apilar bloques para intentar atacarte. Sin embargo es impaciente y frecuentemente cambiará sus decisiones sobre como construir. Jugar contra MEDIO es bueno para un jugador medianamente bueno.

DIFÍCIL (HARD)

En comparación a fácil y medio ira muy rápido y no parará de atacarte. Jugar en modo difícil es para jugadores avanzados.

Cambiar el ajuste de nivel de la consola

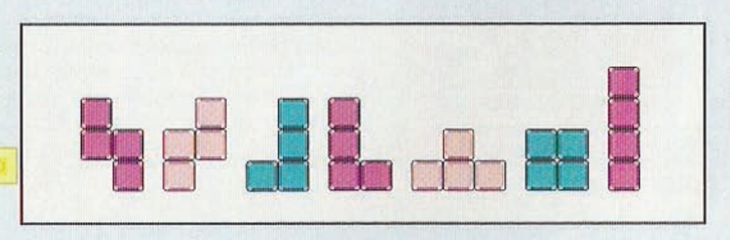
Después de seleccionar el nivel de dificultad (level) y la altura (Height), pulsa el botón A. Ahora, puedes ajustar los niveles de la consola como si fueran tuyos.

Las reglas para este juego son las mismas que en el MODO 2 JUGADORES.



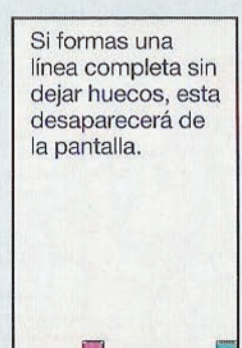
Algunas pistas para jugar

Hay siete tipos de bloques, cada uno formado por cuatro piezas. Podrán ser de las siguientes formas:

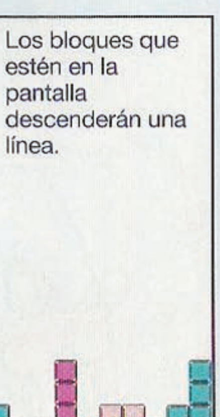


¡Recuerda! El objetivo principal es utilizar esos bloques para formar líneas horizontales.

Alinea los bloques horizontalmente sin dejar huecos.

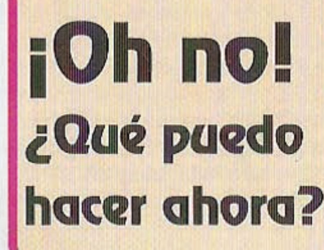


Si formas una línea completa sin dejar huecos, esta desaparecerá de la pantalla.



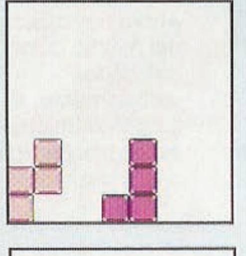
Los bloques que estén en la pantalla descenderán una línea.

Según vayas mejorando, prueba con 2 líneas (Doble), con tres (Triple) y con cuatro (Tetris). Si consigues un doble, un triple o un Tetris, obtendrás más puntos.

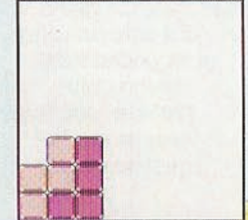




Esto puede ocurrirte durante el juego.



¡No desesperes! Podrás rellenar el hueco con el siguiente bloque. Espera a que caiga el bloque y justo antes de que caiga del todo deslízalo en horizontal para tapar el hueco que has dejado. Une los bloques para intentar sacar más puntos de la situación.



Como jugar a Dr. Mario

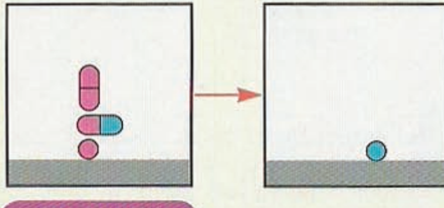
Usando las cápsulas de vitaminas, debes intentar eliminar todos los virus, de tres diferentes colores, que hay en la botella.

Los virus se eliminarán cuando consigas poner cuatro del mismo color, en línea horizontal o vertical. Al ir cayendo los virus, colócalos para limpiar la botella. Cuando la botella esté limpia, pasarás al siguiente nivel. Si la botella se llena de virus, el juego terminará.

Como acabar con los virus

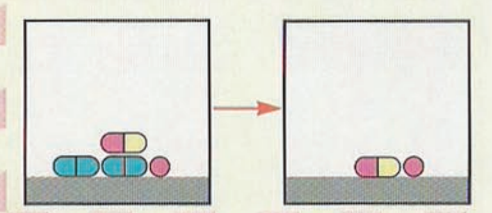
Girando y moviendo las cápsulas, colócalas en grupos de cuatro, bien horizontal o verticalmente. Cada vez que haya cuatro del mismo color juntos, desaparecerán.

Ejemplo 1



Ahora hay cuatro del mismo color colocados verticalmente, el grupo del mismo color desaparecerá.

Ejemplo 2



En esta ocasión hay cuatro del mismo color horizontalmente, este grupo desaparecerá.

Como jugar en el modo 1 jugador

Cuando seleccionas MODO 1 JUGADOR (1PLAYER GAME) la pantalla de ajustes aparecerá. En esta pantalla podrás seleccionar el NIVEL DE VIRUS (VIRUS LEVEL), LA VELOCIDAD (SPEED) Y LA MÚSICA (MUSIC TYPE) utilizando el + Panel de control.





NIVEL DE VIRUS (VIRUS LEVEL)

Esto regula, el número de virus que hay en la botella cuando comienzas a jugar. Cuanto más alto sea el nivel, mayor será el número de virus.

VELOCIDAD (SPEED)

Esto ajustará la velocidad con la que caerán las cápsulas. LOW = Despacio, MED = Medio, HI = Rápido

MÚSICA (MUSIC)

Podrás seleccionar la música que más te guste para oír durante el juego.

Una vez que hayas hecho tus selecciones, empezarás el juego pulsando el botón START.

Como el Dr. Mario, deberás destruir a los virus arrojando las cápsulas de vitaminas dentro de la botella. Cuando hayas acabado con los virus de la botella, pasarás al siguiente nivel. Si los virus llenan la botella, el juego se acabará. La velocidad de caída de las cápsulas aumentará cada 10 cápsulas.

Puntuación

Tu puntuación aumentará cada vez que destruyas un virus. La puntuación dependerá de la velocidad con la que estés jugando. También ganarás más puntos si destruyes más de un virus a la vez.

Número / de virus \ VELOCIDAD	LOW	MED	HI
1	100	200	300
2	200	400	600
3	400	800	1200
4	800	1.600	2.400
5	1.600	3.200	4.800
Más de 6	3.200	6.400	9.600

Ejemplo: Jugando con velocidad media (MED), eliminado 3 virus a la vez.

Tú puntuación se calculará de la siguiente manera:
Primer virus (200 puntos) + segundo virus (400 puntos) + tercer virus (800 puntos) = 1400 puntos.
Aunque destruyas más de 6 virus, sólo te apuntarás los puntos de 6.

Como jugar en el modo 2 jugadores



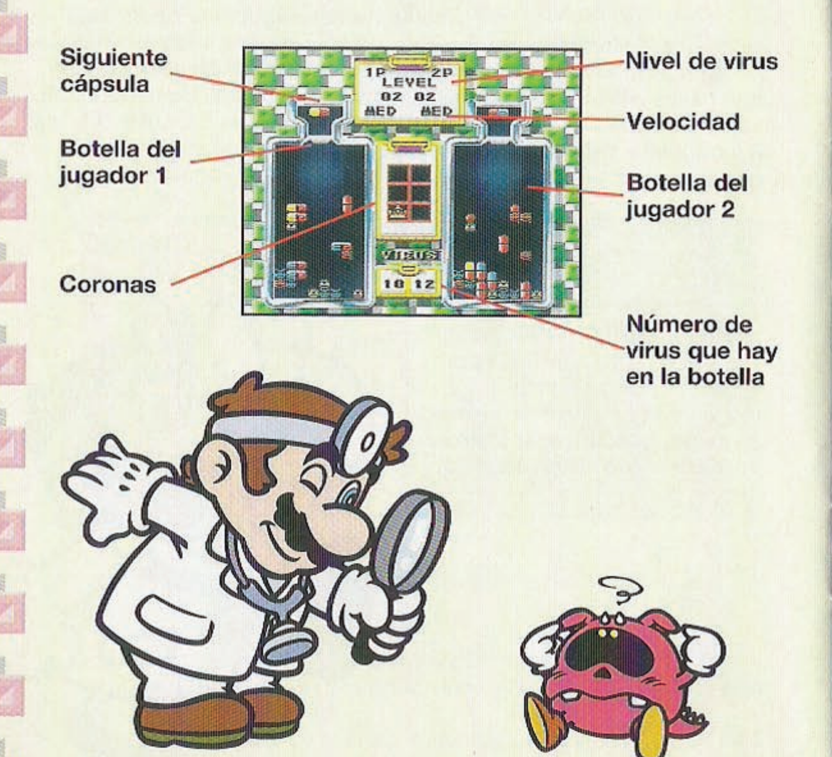
En el modo 1 jugador, eliminas los virus utilizando las cápsulas que caen en la botella. En el MODO 2 JUGADORES, podrás interferir en el juego de tu oponente al igual que tu oponente interferirá en el tuyo.

Cuando empiece el juego, querrás eliminar a los virus. Pero si quieres interferir en el juego de tu oponente, simplemente deberás eliminar más de un grupo de virus a la vez. (lee pistas del Dr. Mario). Cuando hagas esto, la mitad de una cápsula que hayas eliminado, girará sin control por la botella de tu oponente. Elimina 2 virus a la vez (un doble) y serán 2 medias cápsulas. Elimina 3 (un triple) y serán 3 medias cápsulas, y cuatro (un cuádruple) y enviarás cuatro medias cápsulas a la botella de tu contrincate.

Básicamente las reglas son iguales a las del MODO 1 JUGADOR. En el MODO 2 JUGADORES, puedes ajustar el NIVEL DE VIRUS (VIRUS LEVEL) y la VELOCIDAD (SPEED) por separado. Esto permite que 2 jugadores con diferente nivel en su juego, puedan jugar juntos e interferir el uno en el juego del otro.



Después de hacer los ajustes, el juego empezará si pulsas el botón START. Ambos jugadores comenzarán el juego a la vez. El primero que elimine todos los virus de su botella ganará y recibirá una corona. El jugador que antes gane 3 coronas, será el que gane la partida. El jugador al que se le llene la botella de virus perderá, y el jugador contrario se apuntará una corona. Recuerda la velocidad de caída de las cápsulas aumentará cada 10 cápsulas.



Como jugar contra la consola

Cuando seleccionas VS - COM (contra la consola) en la pantalla del título, aparecerá la pantalla de selección de tu oponente (Opponent Selection Screen). Elige al rival contra el que quieras competir. Por favor lee la sección "Introducir virus en la consola".
Después de que selecciones a tu oponente, la pantalla de ajuste aparecerá. Usa el Mando de control 1 para ajustar los niveles tanto tuyos como de la consola.

Las reglas son exactamente iguales que en el MODO 2 JUGADORES.

Como introducir los virus informaticos en el juego



VIRUS AZULES

Los virus azules, se mueven despacio y no te suelen atacar. Están demasiado ocupados en limpiar su botella como para atacarte. Los virus azules, son para jugadores poco expertos.

VIRUS AMARILLOS

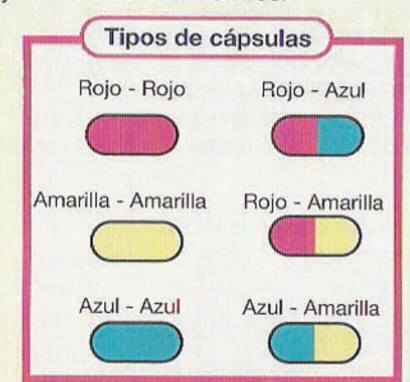
Los virus amarillos, se moverán más rápidamente, pero estarán demasiado ocupados como para atacarte. Son para jugadores medios que se quieren divertir.

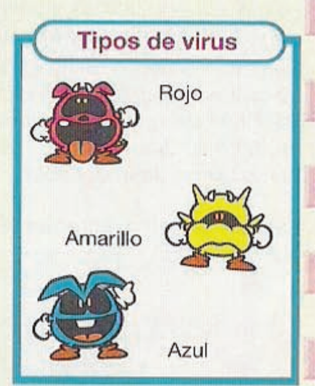
VIRUS ROJOS

No solamente se moverán muy rápido, también te atacarán constantemente. Un juego con virus rojos es para jugadores expertos.

Consejos del Dr. Mario

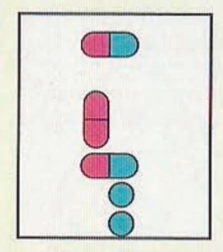
A continuación encontrarás la lista de los seis tipos de cápsulas y de los 3 colores de virus.



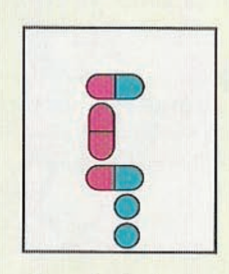


Dominar la eliminación de cápsulas

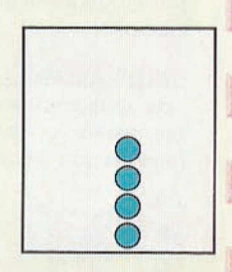
¡Esto es lo que debes hacer! No sólo es posible eliminar 2 grupos al mismo tiempo, puedes eliminar tres, cuatro y muchos más... Necesitarás usar esta técnica especialmente en el MODO 2 JUGADORES, y lo aprenderás rápido.



Eliminas el grupo azul...



El resto de las cápsulas caen...



Y el nuevo grupo que has formado también desaparece.

Como jugar Tetris & Dr. Mario Juego Mixto



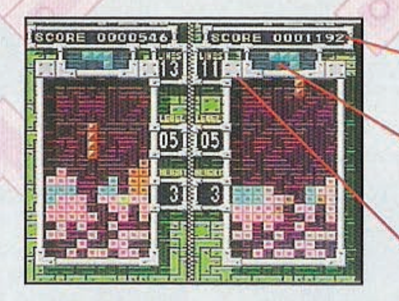
Este juego ha sido diseñado para dar a los oponentes una nueva y excitante forma de jugar. En la pantalla Seleccionar juego (GAME SELECT), elige Juego Mixto (Mixed Match), después pulsa el Botón START. Cuando aparezca la pantalla del titulo de Juego Mixto, selecciona Empezar juego (GAME START) y pulsa el Botón START. Cuando aparezca la pantalla de Seleccionar nivel (LEVEL SELECT), utiliza el + Panel de control para ajustar tus selecciones.

En el Juego Mixto, simplemente tendrás que jugar tu juego, intentando acabarlo lo más rápidamente posible y obtener la mayor puntuación.
Recuerda, las reglas son iguales que en el MODO 1 JUGADOR. Después de ajustar el tiempo de juego, jugaras una partida de Tetris TIPO B, Dr. Mario, y después Tetris TIPO A.

Cuando se acabe el tiempo, el jugador que haya obtenido más puntos con las tres partidas, será el ganador. Si los dos jugadores obtienen la misma puntuación, el que haya demostrado ser más eficiente ganará.



Cuando empieza el juego

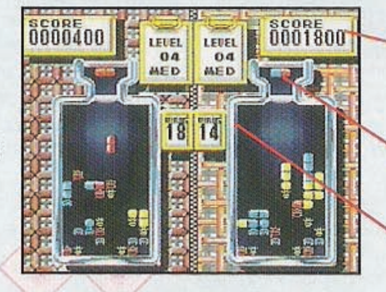


Puntuación en Tetris

Siguiente bloque

Líneas para eliminar

Pantalla cuando el Jugador 2 pasa a Dr. Mario



Puntuación en Dr. Mario

Siguiente cápsula

Virus para destruir

HANDICAP

Ajusta el nivel de dificultad para las tres partidas que se jugarán. La opción predeterminada es MED (medio), pero puedes seleccionar la dificultad que prefieras. El jugador 1 y el jugador 2 pueden elegir diferentes niveles de dificultad.

TIEMPO DE JUEGO (PLAY TIME)

Es el tiempo que durará el juego. La opción predeterminada es cinco minutos, pero lo podrás cambiar a tu gusto.

SELECCIONAR MÚSICA (MUSIC SELECT)

Elige la que quieras de los 3 tipos de música que hay disponibles. Si seleccionas OFF, no habrá música.

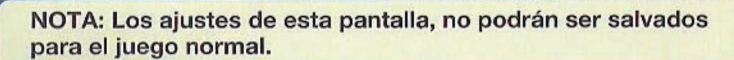
Después de hacer tus selecciones, pulsa START para comenzar a jugar. La primera partida que jugarás será Tetris TIPO B. Después de que hayas completado todas las líneas, la pantalla cambiará a Dr.

Mario. Cuando hayas eliminado los virus, la pantalla cambiará otra vez. Esta partida será de Tetris TIPO A, y jugarás hasta que el tiempo se acabe. Cuando se acabe el tiempo, los puntos que hayas obtenido en cada partida se sumarán, y el jugador que haya ganado más puntos será el ganador. Si se acaba el tiempo antes de que hayas acabado alguna de las partidas obtendrás 0 (cero) puntos. Las reglas para jugar y ganar puntos, son iguales que en el MODO 1 JUGADOR.

Para quienes piensan que el juego es muy fácil con los ajustes predeterminados o para quienes quieren ajustar el juego a su capacidad pueden hacerlo en CUSTOM GAME (juego a medida).

En la pantalla de titulo de Juego Mixto, selecciona OPTION (opciones). Cuando aparezca la pantalla CUSTOM GAME (juego a la medida), podrás hacer los ajustes que desees.





NOTA: Los ajustes de esta pantalla, no podrán ser salvados para el juego normal.


MEMO
MEMO

PRECAUCION

Este cartucho Nintendo no ha sido diseñado para utilizar con ningún accesorio que altere el juego. El uso de este tipo de accesorios anulará cualquier garantía de Nintendo. Nintendo (y/o cualquier licenciatario o distribuidor) no se responsabilizará de ninguna avería producida por la utilización de este tipo de artículos. Si el uso de estos accesorios produjera la interrupción del juego, desconéctalo cuidadosamente para evitar doblar, romper o dañar los contactos.

AVISO

La copia o duplicación de cualquier cartucho de Nintendo es ilegal y está prohibida por leyes locales, nacionales e internacionales sobre los Derechos de la Propiedad Intelectual (Incluyendo la Ley de 1988 sobre Derechos de Autor, Diseños y Patentes, y la Orden de la Comunidàd Europea de 1991 sobre la Protección Legal de programas informáticos). Las copias de seguridad no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu software. La infracción de estas normas está perseguida por la Ley.

CLUB NINTENDO

¿ Estás desesperado ?

¿ Te hás quedado atascado ?

¿ Los enemigos te hacen la vida imposible ?

¿ Necesitas algún truco infalible ?...

Cuando la duda te ronde... ya sabes,

el CLUB NINTENDO responde.

Horario de atención al público de **Lunes a Viernes de 11 de la mañana a 7 de la tarde** ininterrumpidamente.

¿ Por qué no telefoneas ahora? Uno de nuestros expertos estará encantado de responder a tu llamada.

NUESTRO NÚMERO DE TELÉFONO ES

(91) 319 22 44